

Муниципальное общеобразовательное учреждение
«Средняя школа № 13»

Рассмотрена
на заседании ШМО
протокол № 11
от «16» мая 2020 г.

Руководитель ШМО Кривору

Согласована
от «19» июня 2020 г.

Заместитель директора Иванова
С.А.Иванова

Утверждена
Приказ по школе № 01-10/67-03
от «30» июня 2020 г.

Директор Потемина М.П.Потемина



**Дополнительная общеразвивающая
общеобразовательная программа
научно – техническая направленность
«Инфознайка»**

для обучающихся 11-13 лет

Срок реализации: *1 год*
Автор составитель: **Родионова Е.В.**

2020/2021 учебный год

Пояснительная записка

Цель программы

развитие познавательных, интеллектуальных и творческих способностей учащихся; умения работать с различными видами информации, самостоятельного планирования и осуществления индивидуальной и коллективной информационной деятельности, представления и оценивания ее результатов

Задачи программы:

- показать учащимся роль информации и информационных процессов в их жизни и в окружающем мире;
- организовать компьютерный практикум, ориентированный на: формирование умений использования средств информационных и коммуникационных технологий для сбора, хранения, преобразования и передачи различных видов информации (работа с текстом и графикой в среде соответствующих редакторов); овладение способами и методами освоения новых инструментальных средств;
- организовать работу по овладению первичными навыками исследовательской деятельности, получения опыта принятия решений и управления объектами с помощью составленных для них алгоритмов;
- создать условия для овладения основами продуктивного взаимодействия и сотрудничества со сверстниками и взрослыми: умения правильно, четко и однозначно формулировать мысль в понятной собеседнику форме; умения выступать перед аудиторией, представляя ей результаты своей работы с помощью средств ИКТ.

Актуальность программы

Современный период общественного развития характеризуется новыми требованиями к общеобразовательной школе, предполагающими ориентацию образования не только на усвоение обучающимся определенной суммы знаний, но и на развитие его личности, его познавательных и созидательных способностей. В условиях информатизации и массовой коммуникации современного общества особую значимость приобретает подготовка подрастающего поколения в области информатики и ИКТ.

Значимость программы

Предмет информатика в школе изучается учащимися с 5 по 11 класс на базовом уровне (в 10 и 11 классах с физико-математической направленностью информатика изучается на профильном уровне), но количество часов для качественного приобретения навыков обработки графической информации, составления презентаций, слайд фильмов, мало. В современном мире умение представить себя и свою работу очень важно, поэтому программа данного кружка отражает потребности учащихся и школы. В настоящее время происходит активный процесс информатизации общества. Под информатизацией понимается внедрение компьютерной техники и новых информационных технологий в различных сферах производства, общественной и личной жизни людей. Компьютер является основным инструментом современной информатики. По своему назначению компьютер – это универсальное автоматическое, программноуправляемое устройство для работы с

информацией. Поэтому в настоящее время без элементарных навыков работы на ПК человеку трудно найти свое место в обществе. Одним из основных применений ПК является компьютерная графика и мультимедийная презентация, для учащихся 5 класса актуально умение и овладение навыками работы с текстовой и числовой информацией.

Категория обучающихся: 10-12 лет

Условия реализации программы:

Продолжительность реализации программы: 1 год.

Режим занятий: занятия проходят 1 раз в неделю, 34 часа в год.

Форма организации процесса обучения: занятия организуются в учебных группах не более 15 человек.

Учебно-тематическое планирование

№ п/п	Наименование темы	Всего часов	Теория	Практика	Вид контроля	дата
Основы компьютерной графики						
1.	Назначения основных устройств персонального компьютера. Правила работы на компьютере.	1	1			
2.	Назначение объектов компьютерного рабочего стола. Меню и работа с ним.	1	1		О пр ос ТБ	
3.	Что такое компьютерная графика.	1	1		оп ро с	
4.	Основные возможности PAINT. Палитра. Панель инструментов.	1	0,5	0,5	О пр ос	
5.	Настройка инструментов рисования.	1		1	п/ р	
6.	Создание рисунков с помощью инструментов	1		1	п/ р	
7.	Понятие фрагмента рисунка. Технология выделения и перемещения фрагмента	1	0,5	0,5	п/ р	
8.	Понятие файла. Открытие файла с рисунком. Сохранение рисунка на диске.	1	0,5	0,5	О пр ос, п/ р	
9.	Сборка рисунка из деталей	1		1	п/ р	

10.	Редактирование рисунков	1		1	п/р	
11.	Геометрические рисунки. Использование клавиши shift	1		1	п/р	
12.	Редактирование графических объектов по пикселям. Понятие пиктограммы.	1		1	п/р	
Изучаем текстовые редакторы						
13.	История обработки текстовых документов.	1	1			
14.	Назначение Основного меню. Команды Основного меню.	1	0,5	0,5	Опр ос	
15.	Технология ввода текста.	1		1	п/р	
16.	Объекты текстового документа и их параметры. Способы выделения объектов текстового документа	1	0,5	0,5	п/р	
17.	Форматирование текста	1	0,5	0,5	п/р	
18.	Оформление текста в виде таблицы и печать документа	1	0,5	0,5	п/р	
19.	Оформление текста в виде таблицы и печать документа	1		1	п/р	
20.	Включение в текст графических объектов	1	0,5	0,5	п/р	
21.	Включение в текст графических объектов	1		1	п/р	
«Создание презентаций в среде Power Point»						
22.	Возможность и область использования приложения Power Point. Типовые объекты презентации.	1	1			
23.	Запуск и настройка приложения. Назначение панелей инструментов	1	0,5	0,5	оп ро	

					с	
24.	Выделение этапов создания презентаций.	1	1			
25.	Создание фона, создания текста	1		1	п/ р	
26.	Вставка рисунков, создание анимации текста	1		1	п/ р	
27.	Настройка анимации рисунков.	1		1	п/ р	
28.	Запуск и отладка презентации.	1		1	п/ р	
29.	Постановка задачи на конкретном примере. Выделение объектов.	1	1			
30.	Создание слайдов согласно сценарию. Работа с сортировщиком слайдов.	1		1	п/ р	
31.	Выполнение творческого итогового проекта.	1		1	п/ р	
32.	Выполнение творческого итогового проекта.	1		1	п/ р	
33.	Выполнение творческого итогового проекта.	1		1	п/ р	
34.	Демонстрация творческого итогового проекта.	1		1	п/ р	

Содержание учебной программы

«Основы компьютерной графики» 12 часов

Тема 1. Обучение работе на компьютере

Назначение основных устройств компьютера. Правила работы за компьютером. Назначение объектов компьютерного рабочего стола. Понятие компьютерного меню. Освоение технологии работы с меню.

Тема 2. Освоение среды графического редактора Paint

Что такое компьютерная графика. Основные возможности графического редактора по созданию графических объектов. Панель Палитра. Панель Инструменты. Настройка инструментов рисования. Создание рисунков с помощью инструментов.

Тема 3. Редактирование рисунков

Понятие фрагмента рисунка. Технология выделения и перемещения фрагмента рисунка. Сохранение рисунка на диске. Понятие файла. Открытие файла с рисунком.

Тема 4. Точные построения графических объектов

Геометрические инструменты. Использование клавиши shift при построении прямых, квадратов, окружностей. Редактирование графического объекта по пикселям. Понятие пиктограммы.

«Изучаем текстовые редакторы» 9 часов

Тема 1. Общая характеристика текстового процессора

История обработки текстовых документов. Назначение текстового редактора. Назначение Основного меню. Команды Основного меню текстового редактора. Технология ввода текста.

Тема 2. Текстовый редактор Microsoft Word

Объекты текстового документа и их параметры. Способы выделения объектов текстового документа. Форматирование текста. Оформление текста в виде таблицы и печать документа. Включение в текстовый документ графических объектов. Выполнение практических работ по изученному материалу.

«Создание презентаций в среде PowerPoint» 13 часов

Тема 1. Назначение приложения PowerPoint

Возможности и область использования приложения PowerPoint. Типовые объекты презентации. Группы инструментов среды PowerPoint. Запуск и настройка приложения PowerPoint. Назначение панелей инструментов.

Тема 2. Базовая технология создания презентаций

Выделение этапов создания презентаций. Создание фона, создание текста, вставка рисунков в презентацию, создание анимации текста, настройка анимации рисунков, запуск и отладка презентации.

Тема 3. Создание презентаций

Постановка задачи на конкретном примере. Выделение объектов. Создание слайдов согласно сценарию. Работа с сортировщиком слайдов.

Выполнение творческого итогового проекта.

Ожидаемые результаты освоения образовательной программы

В результате обучения учащиеся научатся:

- постановке и формулированию проблемы; поиску и выделению необходимой информации, применению методов информационного поиска; структурированию и визуализации информации; выбору наиболее эффективных способов решения задач в зависимости от конкретных условий;
- использованию средств информационных и коммуникационных технологий для сбора, хранения, преобразования и передачи различных видов информации (работа с текстом, звуком и графикой в среде соответствующих редакторов; хранение и обработка информации; поиск, передача и хранение информации),
- основам продуктивного взаимодействия и сотрудничества со сверстниками и взрослыми: умению правильно, четко и однозначно сформулировать мысль в понятной собеседнику форме; осуществлять в коллективе совместную информационную деятельность, в частности при выполнении проекта; выступать перед аудиторией, представляя ей результаты своей работы с помощью средств ИКТ.

Контрольно – измерительные материалы

Результатом освоения дополнительной общеобразовательной программы технической направленности «Инфознайка» считается творческий итоговый проект с использованием всех знаний изученных в течение года.

Список информационных источников

1. Босова Л. Л., Босова А. Ю. Информатика: учебник для 5 класса 4-е изд., испр. и доп. - М.:БИНОМ. Лаборатория знаний, 2016 г.
2. Дуванов А. А., Азы информатики. Рисуем на компьютере. Книга для ученика.- СПб.: БХВПетербург, 2010.- 352с.: ил.
3. Макарова Н.В., Николайчук Г.С., Титова Ю.Ф., Симонова И.В. Информатика 5-6 класс (начальный курс) Питер, 2009.
4. Макарова Н.В., Волкова И.В., Николайчук ЕС. и др. / Под ред. Макаровой Н.В. Информатика Питер Пресс, 2009-2012.